

# 「RaspberryPiでCW解読・CWで歌おう！」

※ CW = 電信 = モールス信号

## 0. 概要：

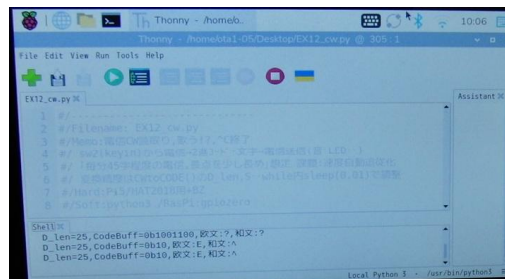
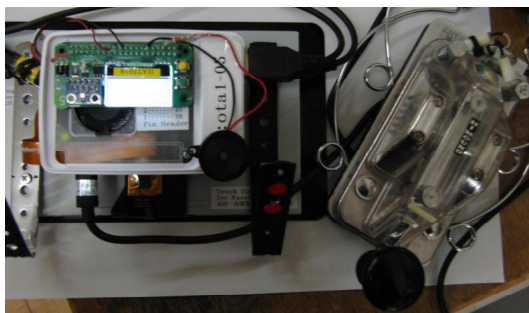
Raspberry Pi 5 で CW (ストレートキー入力によるモールス(電信)信号) 解読、  
 CW に音階音符をつけて「ABC の歌」を歌っちゃおう！  
 (Soft : python3、 / Hard : Pi5 の GPIO23=KEYin、GPIO16=圧電ブザー、他 LED 等)

## I. はじめに：

2025.12 本校探究推進部が千葉工大：千秋博紀先生を招聘して「ラズベリーパイの使い方」講座を開催、おいしそうな名前に惹かれて物理部が相乗りした。がっ！  
 Linux/Unix って何？、python って何？、気象観測プログラム log.py って何？..  
 スイッチや LED「L 灯」、I2C による LCD / 気象センサー / 加速度センサー制御、ADC、サーボモーター... と実験を重ねる中、「音がないのが寂しい」→圧電ブザーによる演奏、  
 「スイッチ 1 個でいろいろな命令を入力できない？」 →モールス信号の自動解読、  
 「モールス信号で歌えない？」..物理部のわがままは続く...

## II. 製作・実験：

- (1) Hard:Pi5 の「GPIO23 入力=KEYin、GPIO16 出力=圧電ブザー」、その他 LED や PTT
- (2) Soft:Python3 にて Thonny で製作したプログラムリスト (以下 cw.py)
- (3) 音階表、モールスコード表、等 (以下)



←一式 ↑変換文字が下の Shell 画面に表示

## III. 結果・課題：

- (1) 音響：gpiozero のブザー命令では 1 オクターブしか出なかったもので、別途関数製作
- (2) CW 簡易解読：1 文字ずつ変換→「欧文・和文」表示。速度自動追従でできればいいな..
- (3) CW 文連続出力 OK！→CW で歌ってしまえっ！ 8bit メリで処理したが、もっと最新化が？

## IV. 参考資料：(敬称略 / 原典の公開ソースコードを物理部が勝手に解釈・再プログラム、原典の性能を保証できない)

- ①「RaspberryPi で学ぶ電子工作」金丸隆志 (技術評論社 2024)
- ②「温湿度・気圧を手軽に測ろう」小野寺康之 (ラズパイマガジン 2018・10/日経 BP)
- ③「特集 2 主要電子パーツ入門」 (ラズパイマガジン 2025・秋/日経 BP)
- ④「エレキジャック 20 号」PIC 記事 光永法明 (CQ 出版) →ブザー演奏関連
- ⑤「PC-6001 によるモールス信号の解読実験プログラム」JI1NZL/青木昇 →電信解析  
 (CQ ハムラジオ 1991.4/CQ 出版) **Basic** + ネット上、詠み人知らずの公開アルゴリズム  
 → **C 言語/PIC12F1822(+改)** (JA1YEF/茨城県立日立第一高校物理部 2013.3)  
 → **Python/RasPi5(+和,song)** (JA1YZT/茨城県立太田第一高校物理部 2026.3)

追記：<モールス信号事始め>2012 年、1 年生の遠足で茨城県阿見町にある「予科練平和記念館」を訪れた。自分たちに近い年代の若者が訓練・特攻へ..「敵艦見ユ」打電ののちパイロット自らが電信連続音発出で突撃、電信音の尽きたときが死を迎えたとき...この残酷さに皆涙した。このときの「電信って何？」石碑に刻まれた「若鷺の歌」の楽譜から、「電信解析・再現、モデル演奏」プロジェクトが当時の物理部で始動、PIC オルゴールとなった。その後、2014 茨城総文祭無線部会の工作会、SSH の人工衛星トキや ARDF 送信機のビーム制御に発展した。天気晴朗なれど波高き現在、平和を祈念しつつ。

# <モールス信号 1 字受信>

a= CWtoCODE() 関数

※ は実験コメント

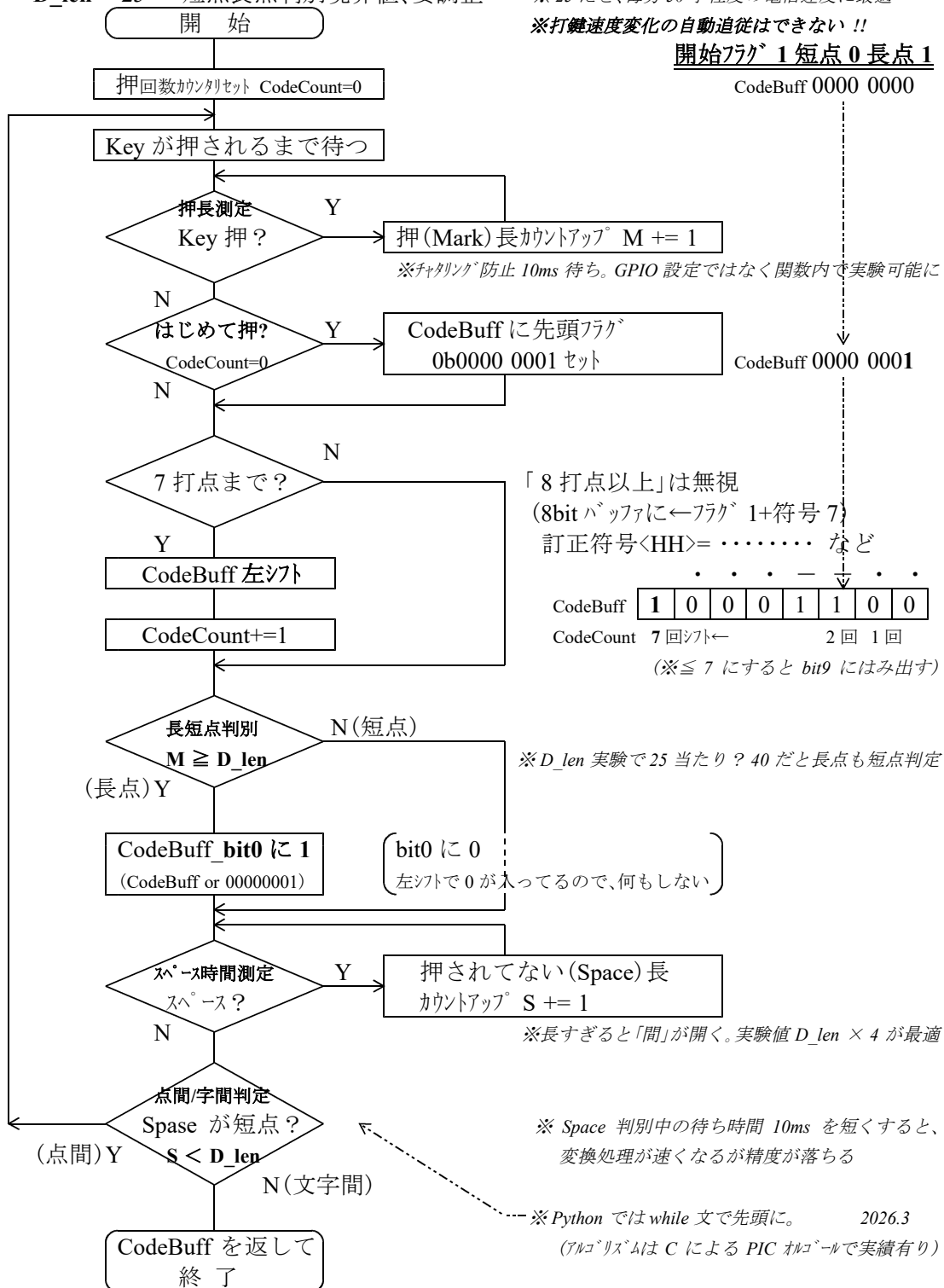
(電鍵を押す Mark / 離す Space, 短点 dot / 長点 dash, dash=3dot, 打点間 1dot, 文字間 3dot, 単語間 7dot)

D\_len = 25...短点長点判別境界値、要調整

※ 25 だと、毎分 50 字程度の電信速度に最適

※打鍵速度変化の自動追従はできない!!

**開始フラグ 1 短点 0 長点 1**



☆別関数にて以下のテーブル参照で「コード」→「文字」変換

CW コード\_テーブル CWabc\_CODE=[0b0000 0101, 0b0001 1000, ...] 開始フラグ 1 短点 0 長点 1  
 文字\_テーブル abc\_table = ['A', 'B', ...] 順番が上記テーブルに対応



```

1 #/-----
2 #/Filename: EX12_cw.py
3 #/Memo: 電信CW読取り, 歌う!?, C終了
4 #/ sw2(keyin)から電信→2進コード・文字→電信送信(音・LED・)
5 #/ 「毎分45字程度の電信, 長点を少し長め」想定。課題: 速度自動追従化
6 #/ 変換精度はCWtoCODE()のD_len, S・while内sleep(0.01)で調整
7 #/Hard: Pi5/HAT2018用+BZ
8 #/Soft: python3 /RasPi: gpiozero
9 #/Writer: by JJ1TJK for JA1YZT 2026/03/09
10 #/-----
11 #/*****
12 #/ declaration(宣言)
13 #/*****
14 ### import文
15 import gpiozero #入出力(RasPi)ライブラリ使用
16 import time #時間ライブラリ使用/LCD, BME280
17
18 ### global variable(変数定義)/configuration(環境設定)& pin assign
19 GPIO_SW1 = 22 #スイッチ1(緑)をGPIO22(負論理)
20 GPIO_SW2 = 23 #スイッチ2(黄)をGPIO23(負論理), CW_keyin
21 D_len=25#CW受信_dot(短点), dash(長点)判別境界値
22 CWtone=700#CW送信音周波数[Hz]
23 dot_len=0.06#CW送信速度(短点時間60ms)
24
25 GPIO_LED1 = 5 #LED1(青)をGPIO05[HAT2018(青)=5, マルHAT_R(赤)=17]
26 GPIO_LED2 = 6 #LED2(白)をGPIO06, CWkey_out
27 GPIO_BZ = 16 #BuzzerをGPIO16に [HAT2018改=16, マルHAT=23]
28 SPEED=0.05 #Buzzer_melody関数の曲の速さ50ms
29 #sw1 = gpiozero.DigitalInputDevice(GPIO_SW1, pull_up=True, bounce_time=0.05)#Mark長, Space長カウンタ(0~225)
30 key_in = gpiozero.DigitalInputDevice(GPIO_SW2, pull_up=True)#sw2を電信入力に
31 #GPIO23, プルアップ: 押す(負論理)=Low(OV)→有効(sw.value=1)
32
33 led1 = gpiozero.DigitalOutputDevice( GPIO_LED1 )#GPIO05を出力, 名称led1に
34 key_out= gpiozero.DigitalOutputDevice(GPIO_LED2)#GPIO06を出力, 名称key_outに
35 bz = gpiozero.DigitalOutputDevice( GPIO_BZ )#GPIO16を出力, 名称bz(ブザー)に
36
37 #/*****
38 #/ functions(関数定義)
39 #/*****
40 ###Buzzer_sound /gpiozero,time-----
41 def beep(f, l): #指定音(周波数f=frequency[Hz], 音長l=length[s])
42     for num in range(int(f*l)): #f回/l秒→fl回/l秒→整数に
43         bz.value=1 #H
44         time.sleep(1/(2*f)) #f[Hz]の半周期待つ
45         bz.value=0 #L
46         time.sleep(1/(2*f)) #ここまで1周期
47
48 #演奏関数 melody('a4')音程・長さ
49 #音階: a=440, b=446, c=494, d=523, e=555, f=587, g=622, h=659, i=776, j=740, k=784, l=#831,
50 #[Hz] m=7880, n=933, o=988, p=1047, q=#1110, r=l1175, s=#1246, t=1319, u=1397, v=#1481, w=1568, x=#1622,
51 #長さ: 1~9 / 1=16分音符, 2=8分音符, 3=付点8分, 4=4分音符, 6=付点4分, 8=2分, 「半角ス=ス=休符」
52 #速さ: SPEED=0.05(標準) 大→遅/無指定→標準 (楽譜表記: 4分音符「=144」/分 → SPEED= 60s/(4*144) =0.1)
53 tone=[440, 446, 494, 523, 555, 587, 622, 659, 698, 740, 784, 831,
54 880, 933, 988, 1047, 1110, 1175, 1246, 1319, 1397, 1481, 1568, 1622]#音階テーブル
55 SPEED = 0.05 #デフォルト速度設定
56
57 def melody(s): #演奏関数 melody('a4')音程・長さ
58     global SPEED
59     c=len(s) #引き渡された文字列の長さ(1~)をカウント
60     i=0
61     for num in range(int(c*1/2)): #文字数(1~)の半分回(整数)繰返し
62         p=s[i] #文字列i番目(音程)
63         l=s[i+1] #次の数字(〇分音符)
64         #print(f'p={p}, l={l}')#読込変数デバッグ用
65         if(ord(p)>=ord('a') and ord(p)<=ord('x')): # 'a' ~ 'x' のとき, ord()文字→ASCIIコード
66             beep(tone[ord(p)-ord('a')], (ord(l)-ord('0'))*SPEED)#音階テーブルから周波数
67         else: # 'a' ~ 'x' 以外のとき=休符
68             time.sleep((ord(l)-ord('0'))*SPEED) #休符
69         i += 2
70     SPEED = 0.05 #デフォルト速度設定, 指定無き場合は0.05
71
72
73 ###CW(Morse) decode function /gpiozero,time-----
74 #key_in(スイッチ)から電信→2進コード・文字→音・LED・電信送信
75 # KeyDown =L =Mark : ・短点dot, -長点dash(=3dot)
76 # KeyUp =H =Space: 点間=1dot, 文字間=3dot, 単語間=7dot
77 # 'J' = . - - - - 0001 0111(先頭ワケ1, 短点0, 長点1)=0x17→CodeBuff
78 # 先頭ワケ, 符号 →数 →CodeCount
79 #欧文(利用頻度順)CWコードテーブル(49個/[0]~[48] @JA1YZT2026.3.5)

```

```

80 abc_table= ['E','T','I','A','N','S','M','U','R','D','H','J','Q',
81            'W','K','G','V','F','L','B','O','P','X','C','Z','Y',
82            '1','5','9','7','3','8','2','4','6','0','?','_','<BT>',
83            '<AR>', '<VA>', '<HH>']
84 CWabc_CODE=[0x02,0x03,0x04,0x05,0x06,0x08,0x07,0x09,0x0A,0x0C,0x10,0x17,0x1D,
85            0x0B,0x0D,0x0E,0x11,0x12,0x14,0x18,0x0F,0x16,0x19,0x1A,0x1C,0x1B,
86            0x2F,0x20,0x3E,0x38,0x23,0x3C,0x27,0x21,0x30,0x3F,0x4C,0x32,
87            0x31,0x2A,0x55,0x73,0x6D,0x36,0x5A,0x45,0x78,0x61,0x80]
88 #和文CWコードテーブル(69個/[0]~[68])
89 wa_table = ['イ','ロ','ハ','ニ','ホ','ヘ','ト','チ','リ','ス','ル','ヲ','ワ','カ',
90            'ヨ','タ','レ','ジ','ツ','ネ','ナ','ラ','ム','ウ','キ','ク','シ','マ',
91            'ケ','フ','コ','イ','テ','ア','サ','キ','エ','ミ','ジ','エ','ヒ','モ','セ','ス','ブ',
92            '1','2','3','4','5','6','7','8','9','0','<HT>']
93 CWwa_CODE= [0x05,0x15,0x18,0x1A,0x0C,0x02,0x24,0x12,0x0E,0x10,0x36,0x17,0x0D,0x14,
94            0x07,0x06,0x0F,0x1E,0x16,0x1D,0x0A,0x08,0x03,0x09,0x29,0x13,0x0B,0x19,
95            0x1B,0x1C,0x1F,0x37,0x2B,0x3B,0x35,0x34,0x33,0x31,0x25,0x3A,0x2C,0x39,0x32,0x2E,0x3D,0x2A,
96            0x04,0x26,0x2D,0x54,0x6D,0x52,0x55,0x4C,0x22,0x67,
97            0x2F,0x27,0x23,0x21,0x20,0x30,0x38,0x3C,0x3E,0x3F,0x80]
98 #CW受信→コード文字 変換関連 (事前にkey_in入力GPIO設定が必要)
99 D_len=25 #短長点判別境界値25→大=遅(グローバル変数)
100 def CWtoCODE(): #key_in→CW_CODE(電信入力1字をCWコードに変換)
101     global D_len #短長点判別境界値→大=遅(グローバル変数)
102     CodeBuff = 0 #変換コードバッファリセット
103     CodeCount = 0 #Mark数カウンタリセット
104     M=0 #Mark長カウンタ(0~225)
105     S=0 #Space長カウンタ(0~225)
106
107     while S < D_len:#Space=点間(1dot)の時、関数先頭(ここ)へ戻る
108         while key_in.value != 1: #keyが押されるまで待つ
109             pass
110             M=0 #Mark(keyが押された=L)時間測定
111             while (key_in.value==1 and M<=250):#Markの間繰返し。長すぎる時抜ける
112                 time.sleep(0.01) #10ms,チャタリング防止&Mark時間
113                 M += 1 #Mark長カウンタアップ
114             if CodeCount ==0: #初めてMarkなら先頭フラグ1
115                 CodeBuff=0b00000001
116             if CodeCount < 7: #7打点(6シフトの後+1カウンタアップ)までなら(8打点以上は無視)
117                 CodeBuff <<= 1 #左シフト(bit0に0が入る)
118                 CodeCount += 1 #Mark数カウンタアップ
119             if M >= D_len: #長(dash)短(dot)点判別
120                 CodeBuff |= 0b00000001#長点ならBit0=1(or 1),短点ならそのまま(bit0=0)
121                 S=0 #Space(打点間key=H)時間測定
122             while (key_in.value !=1 and S<=D_len*4):#Spaceの間繰返し。長すぎる時抜ける
123                 time.sleep(0.01) #10ms(変換時間と精度に影響。短→速,精度低下)
124                 S += 1 #Space長カウンタアップ
125             return(CodeBuff)##Space=字間(3dot)以上の時、1字確定、関数抜ける
126
127 def CODEtoABC(b): #CW_CODE → 欧文1文字に変換
128     i=0
129     for num in range(len(CWabc_CODE)):#欧文コードテーブルの数、繰返し
130         if CWabc_CODE[i] == b: #テーブル参照
131             return(abc_table[i]) #文字テーブルから出力
132         else:
133             i += 1
134     return('*') #該当なき場合、*を返す
135
136 def CODEtoWA(b): #CW_CODE → 和文1文字に変換
137     i=0
138     for num in range(len(CWwa_CODE)):#和文コードテーブルの数、繰返し
139         if CWwa_CODE[i] == b: #テーブル参照
140             return(wa_table[i]) #文字テーブルから出力
141         else:
142             i += 1
143     return('*') #該当なき場合、*を返す
144
145 def ABCtoCODE(a): #欧文半角大文字1字 → CW_CODEに変換
146     i=0
147     for num in range(len(abc_table)):#欧文テーブルの数、繰返し
148         if abc_table[i] == a: #テーブル参照
149             return(CWabc_CODE[i]) #文字テーブルから出力
150         else:
151             i += 1
152     return(0b01001100) #該当なき場合、?[.....]を返す
153
154 #CW送信 関連(BZ音, LED...関連/dash, dot()で要出力設定)
155 CWtone = 700 #CW音周波数[Hz]設定
156 dot_len = 0.06 #CW送信速度(60ms=0.06s/短点dot[s])を決める
157 def dash(): #dash(長点)を作る関数/dash, dotで出力設定
158     global CWtone

```

```

160 global dot_len
161 key_out.value=1 #H
162 led1.on()
163 beep(CWtone, dot_len*3)
164 led1.off()
165 key_out.value=0 #L
166
167 def dot(): #dot(短点)を作る関数
168 global CWtone
169 global dot_len
170 key_out.value=1 #H
171 led1.on()
172 beep(CWtone, dot_len)
173 led1.off()
174 key_out.value=0 #L
175
176 def space_dd(): #1dot, wait
177 global dot_len
178 time.sleep(dot_len)
179
180 def CODEtoCW(a): #CW_CODE→CW(CWコード)を1字電信送信)
181 Flag=0 #CW送出フラグリセット
182 if a == 0b10000000: #訂正符号<HH>「.....」の時
183 for num in range(8): #dot*8
184 dot()
185 space_dd()
186
187 else:
188 for num in range(8): #8回繰返し(先頭bit7~0まで順次)
189 b=a & 0b10000000 #bit7=0ならb=0, bit7=1ならb=0x80
190 if((b or Flag) != 0): #bit7=0, Flag=0なら抜ける
191 if(b==0x80 and Flag==0): #bit7=1, Flag=0ならカウントアップして抜ける
192 Flag += 1
193 else:
194 if b != 0: #bit7=1, Flag=1なら
195 dash()
196 else: #bit7=0, Flag=1なら
197 dot()
198 space_dd() #--点間の空白1dotぶん待つ
199
200 else:
201 pass
202 a <<= 1 #左シフト(次のbit)
203
204 def printCW(s): #欧文文字列→CW('..' +chr(0x..))を送信
205 l = len(s) #引き渡された文字列の長さ(1~)をカウント
206 i = 0
207 for num in range(l): # (1)~(l)回繰返し
208 # 1文字送信
209 if s[i] == ' ': # ' 'なら単語間7dot(字間3と合わせ)
210 space_dd()
211 space_dd()
212 space_dd()
213 space_dd()
214 else:
215 b = ABCtoCODE(s[i]) #s[0]~s[l-1]
216 CODEtoCW(b)
217 #次の文字へ
218 i += 1
219 if i != (l-1): #送信文字列の最後でないなら
220 space_dd() #文字間3dot(点間1dot含む)
221 space_dd()
222 else: #最後なので語間7dot(点間1dot含む)
223 space_dd()
224 space_dd()
225 space_dd()
226 space_dd()
227 space_dd()
228
229 def CWsong(s): #電信で歌 ('a4A')→melodyの音程・長さ+送信文字
230 global SPEED #407 Hz速度0.05
231 global CWtone #700Hz
232 global dot_len #0.05s
233 c=len(s) #引き渡された文字列の長さ(1~)をカウント
234 i=0
235 for num in range(int(c*1/3)): #文字数(1~)の3個1組回(整数)繰返し
236 p=s[i] #文字列i番目(音程)
237 l=s[i+1] #次の数字(〇分音符)
238 a=s[i+2] #3番目(CW文字)
239 if(ord(p)>=ord('a') and ord(p)<=ord('x')): # 'a' ~ 'x' のとき。ord()文字→ASCIIコード
240 CWtone=toneLord(p)-ord('a')] #音階テーブルから周波数設定

```

```

240         dot_len=(ord(l)-ord('0'))*SPEED/4 #音符長からCW速度設定
241         b=ABCtoCODE(a) #CW文字設定
242         CODEtoCW(b) #CW1字送信
243         space_dd() #間隔調整
244         #space_dd()
245     else: # 'a' ~ 'x' 以外のとき=休符
246         time.sleep((ord(l)-ord('0'))*SPEED) #休符
247         i += 3
248     SPEED = 0.05 #モディ速度設定, 指定無き場合は0.05
249
250 #/*****/
251 #/ main routine(メイン関数)
252 #/*****/
253 ### initialize(初期設定)
254 ### program(eternal loop → ^C stop!)
255 try:
256     #「電信!ABCの歌」
257     CWsong(' d8A 1 d4B 2 k4C 2 k4D 2 m8E 8 m4F 2 k9G 9 ')
258     CWsong(' i5H 4 i8I 8 h3J 2 h4K 2 f4L 2 f5M 2 d8N 9 ')
259     CWsong(' k4O 2 k4P 2 i3Q 2 i4R 2 h8S 2 h8T 8 f4U 9 ')
260     CWsong(' k4V 2 k4W 2 i4X 2 i3Y 2 h9Z 2 f9? 9 ')
261     melody(' d4d4k4k4m4m4k4 4i4i4h4h4f4f4d8')
262     #メッセージ送信
263     CWtone=700 #CW音程[Hz]設定(グロバル変数)
264     dot_len=0.06 #CW速度60ms(1dot長, グロバル変数)
265     printCW(' SONG BY JA1YZT ') #<AR>は<, A, R,>と読んでしまう..
266     y=ABCtoCODE('<AR>') #<AR>(本文終了)を1コードに7ビット変換
267     CODEtoCW(y) #1コードを送信
268
269     while True:
270         #CW解析
271         b = CWtoCODE() #CWin→2進コードへ
272         a = CODEtoABC(b) #コード→欧文1文字
273         w = CODEtoWA(b) #コード→和文1文字
274         CODEtoCW(b) #コード→CWout
275         print(f'D_len={D_len}, CodeBuff={bin(b)}, 欧文:{a}, 和文:{w}')
276
277     #CW送信練習ブザー
278     # while True:
279     #     if key.value==1:
280     #         led1.on()
281     #         beep(800, 0.02)
282     #     else:
283     #         #beep(0, 0)
284     #         led1.off()
285
286 except KeyboardInterrupt: #^Cで終了処理へ
287     pass
288 ### to end(プログラム終了時実行処理)
289 led1.close()
290 bz.close()
291 key_in.close()
292 key_out.close()
293
294 #/資料 : -----
295 #/「RaspberryPiで学ぶ電子工作」金丸隆志
296 #/ (技術評論社2024)
297 #/「エレキジャック20号」PIC記事 光永法明
298 #/ (CQ出版) →ブザー関連(JA1YEF/2013)
299 #/「PC-6001によるモリス信号の解読実験」ドラムJJ11NZL/青木昇
300 #/ (CQマガジン1991.4/CQ出版)Basicアルゴリズム+ネット詠み人知らず
301 #/ →C言語/PIC12F1822(+改) (JA1YEF/日立一高物理部2013.3)
302 #/ →python/RasPi5(+和, song)(JA1YZT/太田一高物理部2026.3)
303 #/-----
304
305

```